טיפוסים:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **סוג טיפוס** | **שם הטיפוס** | **הסבר** |
| public static class | GarageUserInterface | ממשק משתמש |
| public class | Program | נקודת הפתיחה של התוכנית |
| internal class | Car | אובייקט המייצג מכונית, יורש מ-Vehicle |
| internal class | ClientTicket | אובייקט המייצג כרטיס לקוח במוסך |
| internal class | Engine | אובייקט המייצג את המנוע של ה-Vehicle הספציפי  (חשמלי/(דלק + סוגי דלק)) |
| public class | Garage | אובייקט המייצג מוסך |
| internal class | Motorcycle | אובייקט המייצג אופנוע, יורש מ-Vehicle |
| internal class | Truck | אובייקט המייצג משאית, יורש מ-Vehicle |
| public class | ValueOutOfRangeException | אובייקט המייצג שגיאה של קבלת ערך שאינו בטווח הערכים המצופה, יורש מ-Exception |
| public abstract class | Vehicle | אובייקט המייצג כלי רכב: מחלקה אבסטרקטית |
| public static class | VehicleCreation | מחלקה סטטית לייצור כלי רכב |
| internal class | Wheel | אובייקט המייצג גלגל |
| private enum | eMainMenuOptions | אפשרויות של שירותים שהמוסך מציע |
| private enum | eDisplayFilters | אפשרויות לסינון לפי מצב הרכב במוסך |
| private enum | eFuelTypes | סוגי דלק |
| public enum | eColor | צבעים של מכונית |
| public enum | eVehicleStatus | סוגי מצבים של כלי רכב במוסך |
| internal enum | eEnergySource | סוגי אנרגיה של כלי רכב |
| internal enum | eLicenseType | סוגי רשיון של אופנוע |
| private enum | eSupportedVehicleTypes | כלי רכב אפשריים לייצור |

דיאגרמת ירושה:

|  |
| --- |
| **Vehicle** |
| - protected string m\_ModelName  - protected string m\_License  - protected float m\_RemainingEnergyPercentage  - internal Engine m\_Engine  - internal List<Wheel> m\_Wheels  - internal Dictionary<string, string> m\_VehicleDictionary |
| + public Vehicle(Dictionary<string, string> i\_VehicleDetails)  + internal Dictionary<string, string> VehicleDictionary  + internal string License  + internal List<Wheel> Wheels  + internal Engine Engine  + private void setWheels()  + internal static float FloatTypeValidation(string i\_InputString)  + internal static int IntTypeValidation(string i\_InputString)  + internal static bool BoolTypeValidation(string i\_InputString)  + private void updateEngineInDictionary()  + private void updateWheelsInDictionary()  + internal static List<string> GetVehicleKeys() |

|  |
| --- |
| **Motorcycle** |
| - private eLicenseType m\_LicenseType  - private int m\_EngineVolume |
| + public Motorcycle(Dictionary<string, string> i\_MotorcycleDetails) : base(i\_MotorcycleDetails)  + internal static List<string> GetMotorcycleKeys()  + private eLicenseType LicenseTypeValidation(Dictionary<string, string> i\_MotorcycleDetails) |

|  |
| --- |
| **Car** |
| - private eColor m\_CarColor  - private int m\_NumberOfDoors |
| + internal Car(Dictionary<string, string> i\_CarDetails) : base(i\_CarDetails)  + internal static List<string> GetCarKeys() |

|  |
| --- |
| **Truck** |
| - private bool m\_IsCarryHazardousMaterials  - private float m\_VolumeOfCargo |
| + public Truck(Dictionary<string, string> i\_TruckDetails) : base(i\_TruckDetails)  + internal static List<string> GetTruckKeys() |